

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса «Создание игрового приложения в среде PascalABC.Net» в рамках Второго Фестиваля науки Юга России Южного федерального университета

1. Общие положения

1.1 Конкурс проектов «Создание игрового приложения в среде PascalABC.Net» проводится Дирекцией Второго Фестиваля науки Юга России Южного федерального университета с целью выявления и поддержки одаренных детей, развития детских навыков в области компьютерных наук, вовлечения студенчества в работу со школьниками.

1.2 Участие в конкурсе бесплатное.

1.3 Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения конкурса.

2. Участники конкурса

2.1 Участниками Конкурса проектов «Создание игрового приложения в среде PascalABC.Net» являются учащиеся 6-11 классов общеобразовательных учреждений, лицеев, гимназий, а также воспитанники учреждений дополнительного образования детей Юга России;

2.2 индивидуальные участники;

2.3 конкурс является открытым и каждый ребенок имеет право на участие.

3. Условия проведения конкурса

3.1 К конкурсу допускаются самостоятельно выполненные (индивидуально или авторскими коллективами) игровые программные приложения, реализованные с помощью среды программирования PascalABC.Net.

3.2 Конкурс проводится в два этапа:

- Первый этап. 15.04.2011 – 25.09.2011 года. Регистрация участников на странице конкурса сайта <http://pascalabc.net>. Загрузка и установка свободно распространяемой среды разработки PascalABC.Net. Работа над программным проектом.
- Второй этап. 26.09.2011 – 30.09.2011. Приём работ (до 25.09.2011). Оценка присланных работ жюри конкурса (до 30.09.2011). Выставка лучших работ на сайте конкурса. Награждение победителей и презентация лучших работ в рамках проведения Второго Фестиваля науки Юга России (8.10.2011 – 9.10.2011).

4. Порядок представления и оформления конкурсных проектов

4.1 Работы могут быть выполнены в любом жанре, по выбору участника конкурса (логическая игра, головоломка, аркада и др.)

4.2 Содержание работ должно соответствовать законодательству Российской Федерации и общепринятым морально-этическим нормам.

4.3 При регистрации участники указывают следующую информацию: фамилия, имя, место обучения автора, возрастная категория. **Не допускаются к участию анонимные работы (не содержащие информацию об участнике конкурса).**

4.4 Определяется лучшая работа в следующих номинациях:

- лучший сюжет
- лучшее графическое решение
- лучшее программное решение
- приз зрительских симпатий.

Также будут определены победители среди студентов в номинации «самый активный участник форума поддержки»

С информацией о конкурсе можно ознакомиться на сайте www.studnauka.sfedu.ru.

5. Подведение итогов конкурса и награждение

5.1 Конкурсная комиссия до **30 сентября 2011** года подводит итоги конкурса и путем открытого голосования определяет победителей конкурса среди школьников и студентов.

5.2 Заседание конкурсной комиссии конкурса считается правомочным, если в нем принимает участие 2/3 членов конкурсной комиссии.

5.3 Решение конкурсной комиссии принимается простым большинством ее членов, присутствующих на заседании. При равенстве голосов, голос председателя конкурсной комиссии является решающим.

5.4 Результаты голосования и решение конкурсной комиссии заносятся в протокол, который подписывается председателем, секретарем и членами конкурсной комиссии, принимавшими участие в голосовании.

5.5 Лучшие проекты будут представлены в виде презентаций на **Втором Фестивале науки Юга России 8-9 октября 2011 года** на базе выставочного центра «ВертолЭкспо».

5.6 Победители конкурса будут награждены и отмечены дипломами и подарками.